

# 完美世界教育科技有限公司

## 参与信息传媒艺术学院人才培养年度报告（2022）

### 一、企业简介

完美世界教育科技有限公司自2015年成立以来公司围绕“产教融合、校企共建”时代命题，整合教育资源，创新服务模式，为高校、企业和政府提供包括教学、实验、竞赛及科研服务，内容涵盖产业学院建设、实习实训平台建设、创新创业孵化、教学内容研发、专业共建、学术研讨等多种形式。公司依托集团在影视、游戏、电竞、院线、动画、漫画、文学、媒体等业务板块的丰富产业资源，致力于用产业的力量重塑教育，为创造型人才打造最好的成长平台。完美世界教育是教育部首批职业教育校企深度合作项目艺术设计类专业方向唯一入选单位；是1+X证书培训评价组织，负责游戏美术1+X证书、电子竞技赛事运营1+X证书建设；是2个职教集团创始成员单位、2个职教集团成员单位；也是首批北京“特高”项目建设单位之一；目前已连续4年被评为教育部卓越合作伙伴之一。

#### 完美世界控股集团（股票代码：002624）

2004年成立，是全球领先的文创产业集团，中国文化企业“全产业链发展模式”的代表，也是国内最大的影视游戏综合体企业。

2020年财报公开营业额约120亿元。业务板块覆盖影视、游戏、教育、动画、文学、媒体等领域，产品包括近百款多平台游戏和近百部优秀影视作品；公司全球员工总数约一万余人，技术人员占50%；集团拥有独特的Angelica3D、ARC3D双引擎技术，研发技术世界领先；7次获评中宣部文化企业30强，4次获评国家文化出口重点企业。

### 二、企业参与办学

从2018年起完美世界教育科技有限公司与我院合作，校企合作开展多次企业访谈与实践活动，共同探讨人才培养方案和课程体系，建设专业课程资源，打造双师型教师队伍等工作。

2018-2019年协助院校进行人才培养方案修订，开展典型岗位及典型工作任务调研梳理，并依托调研分析报告组织专家进行了课程体系建设，将游戏艺术设计专业课程有效对接企业岗位要求，为专业人才培养奠定了坚实基础。

2020年与校企共同联合制定了《游戏美术设计职业技能等级标准》，同时共同研发了配套教学资源及出版教材，打通了证书与产业衔接的通路，3年内累计参与试点院校500余所，参与考核学生3万余人，整体通过率82%以上。

校企签署实训基地合作协议，成立信息传媒艺术学院校外实训基地。2019-2022年，校企每年开展为期一个月的学生企业实践活动，以岗位能力标准引领学生实践，将行业前沿技术和理念有效融入实践内容，提升专业技术技能水平，为就业奠定基础。

校企双方以服务为宗旨，就业为导向，综合职业能力为核心，统筹人才培养工作。以满足企业对第一线专业人才的需求为前提，以胜任职业岗位要求为目标，以提高履行岗位职责的能力为出发点和落脚点，校企深度合作，通过工学结合途径实现符合市场需求的高技能人才。

### 三、企业资源投入（人、财、物、场地、项目、技术等）

完美世界先后投入企业兼职教师、企业知识产权、校外实训基地和设施等资源，用于双师授课、师资队伍培养、企业实践案例开发，派出企业特约专家资源支持校企合作委员会和教学指导委员会的建设，在职业能力分析、专业指导方案制定等方面起到了至关重要的作用。同时提供企业标准、企业教学平台等资源，支持考核标准建设。2022年企业在各方面的资源投入如下表1所示：

序号	投入项目	数量	金额（万）	备注
1	教学资源研发	1套	18	包含原画、三维建模及UI设计三个方向
2	企业案例	1套	10	包含真实企业案例的原画、三维建模及动作全流程制作过程
3	学生企业实践	176课时	5	企业教师授课

4	双师型教师培 训	80 课 时	3	教师培训
总计			36	

2022 年企业投入数据统计

#### 四、2022 年企业参与教学成效

(一) 搭建了“学-训-考-评-用”五位一体的游戏美术 1+X 证书体系，研发了课证融通课程体系及教学资源。

北京青年政治学院参与了全国“游戏美术设计 1+X 标准”的制定，参与研发 1+X 教学资源，协助企业完成游戏美术设计 1+X 证书初、中、高三个等级的数字绘画教学资源平台建设，出版 1+X 教材 2 本，有效的对接了 1+X 证书的标准和考核制度，将 1+X 课程与专业核心课进行有效融通。

自证书公示后，企业积极组织试点院校遴选工作，经各省教育行政机关批准，共 500 余所院校被遴选为试点院校，核准考核培训计划人数 3.2 万人。组织开展全国线上说明会 5 场，全国线上师资培训 4 场，线下师资培训 3 场，累计培训教师超过 2000 人次。开发 1+X 专业用系列教材，目前已在高教出版社出版，校企联合建设考核题库和训练题库资源，合计超 7000 题。2022 年企业共组织了 5 次考核，全国共 460 余所考点院校，2.8 万名学生报名考核。

2020 年游戏艺术设计专业入选北京市 1+X 试点院校。2020 年 10 月游戏设计与制作专业 1+X 中级考点正式建设，2020 年 12 月 6 日参加首批考核，近三年总计参与考核人数达 100 余人，通过率达 85%，后续将派驻教师参加产业工程师培训活动，为对接产业项目入校奠定基础。

# 游戏美术设计 职业技能等级标准

(2020年1.0版)

完美世界教育科技(北京)有限公司 制定  
2020年2月发布

## 前 言

本标准按照GB/T 1.1-2009给出的规则起草。

本标准起草单位:完美世界教育科技(北京)有限公司、完美世界控股集团有限公司、北京工业大学、河南工业大学、南京信息工程大学滨江学院、上海师范大学天华学院、四川传媒学院、深圳职业技术学院、广东轻工职业技术学院、北京信息职业技术学院、北京青年政治学院、上海工艺美术职业学院、上海电子信息职业技术学院、苏州工艺美术职业技术学院、无锡职业技术学院、天津工艺美术职业技术学院、四川商务职业学院、河南轻工职业学院、北京市信息管理学校、上海市群星职业技术学校等。

本标准主要起草人:萧泓、王雨蘼、林葱郁、郑熠、孔庆欣、赵棣、邹峰、王庆斌、王静、聂哲、李志、刘寒、孙蕊、桂元龙、魏群、陈洁滋、秦怀宇、罗嘉军、董随东、韩晓明、姜旭、姜玉声、韩帆、邵瑛、徐子卿、胡克、姚嘉毅、李津舟、陈曦、袁迎耀等(排名不分先后)。

声明:本标准的知识产权归属于完美世界教育科技(北京)有限公司,未经完美世界教育科技(北京)有限公司同意,不得印刷、销售。

校企共同制定完成《游戏美术设计 1+X 职业技能等级标准》



1+X 出版教材



1+X 出版教材

《数字绘画教学资源平台》内容明细表				
课程分类	资源包内容	一阶	二阶	三阶
原画	课程标准	一份	一份	一份
	课程讲义	10套	16套	4套
	课程PPT	10套	16套	4套
	教学视频数量	10	17	4
	课程习题	习题集一套	习题集一套	习题集一套
UI	课程标准	一份	一份	一份
	课程讲义	7套	10套	6套
	课程PPT	7套	10套	6套
	教学视频数量	6	10	6
	课程习题	习题集一套	习题集一套	习题集一套
3D	课程标准	一份	一份	一份
	课程讲义	6套	3套	6套
	课程PPT	6套	3套	6套
	教学视频数量	6	3	6
	课程习题	习题集一套	习题集一套	习题集一套
视频总时长		不低于1100分钟	不低于1500分钟	不低于4000分钟

数字绘画教学资源平台内容明细

课程名称	课程简介	课程目标	课程特色
《三维游戏建模基础（初阶）——制作游戏工具模型》 课程讲义	本课程旨在帮助学员掌握游戏工具模型的制作流程，包括模型搭建、材质赋予、灯光渲染等。通过本课程的学习，学员将能够独立完成高质量的游戏工具模型。	1. 了解游戏工具模型的制作流程。 2. 掌握游戏工具模型的制作技巧。 3. 能够独立完成游戏工具模型的制作。	本课程采用项目驱动的教学方式，通过实际案例讲解，帮助学员快速掌握游戏工具模型的制作技巧。课程内容丰富，涵盖从模型搭建到最终渲染的完整流程。

课程名称	课程简介	课程目标	课程特色
《三维游戏建模基础（初阶）——制作游戏工具模型》 讲义内容	本课程旨在帮助学员掌握游戏工具模型的制作流程，包括模型搭建、材质赋予、灯光渲染等。通过本课程的学习，学员将能够独立完成高质量的游戏工具模型。	1. 了解游戏工具模型的制作流程。 2. 掌握游戏工具模型的制作技巧。 3. 能够独立完成游戏工具模型的制作。	本课程采用项目驱动的教学方式，通过实际案例讲解，帮助学员快速掌握游戏工具模型的制作技巧。课程内容丰富，涵盖从模型搭建到最终渲染的完整流程。

课程名称	课程简介	课程目标	课程特色
《三维游戏建模基础（初阶）——制作游戏工具模型》 讲义内容	本课程旨在帮助学员掌握游戏工具模型的制作流程，包括模型搭建、材质赋予、灯光渲染等。通过本课程的学习，学员将能够独立完成高质量的游戏工具模型。	1. 了解游戏工具模型的制作流程。 2. 掌握游戏工具模型的制作技巧。 3. 能够独立完成游戏工具模型的制作。	本课程采用项目驱动的教学方式，通过实际案例讲解，帮助学员快速掌握游戏工具模型的制作技巧。课程内容丰富，涵盖从模型搭建到最终渲染的完整流程。

课程名称	课程简介	课程目标	课程特色
《三维游戏建模基础（初阶）——制作游戏工具模型》 讲义内容	本课程旨在帮助学员掌握游戏工具模型的制作流程，包括模型搭建、材质赋予、灯光渲染等。通过本课程的学习，学员将能够独立完成高质量的游戏工具模型。	1. 了解游戏工具模型的制作流程。 2. 掌握游戏工具模型的制作技巧。 3. 能够独立完成游戏工具模型的制作。	本课程采用项目驱动的教学方式，通过实际案例讲解，帮助学员快速掌握游戏工具模型的制作技巧。课程内容丰富，涵盖从模型搭建到最终渲染的完整流程。

课程讲义

### 制作战刀模型——制作刀柄

连接图的顶点，修改刀的图为八边形，删除刀柄的图，将两个模型附加在一起。

### 制作战刀模型——焊接大轮廓

使用“目标焊接”命令，将两个图的点焊接在一起，完成武器大轮廓的制作。

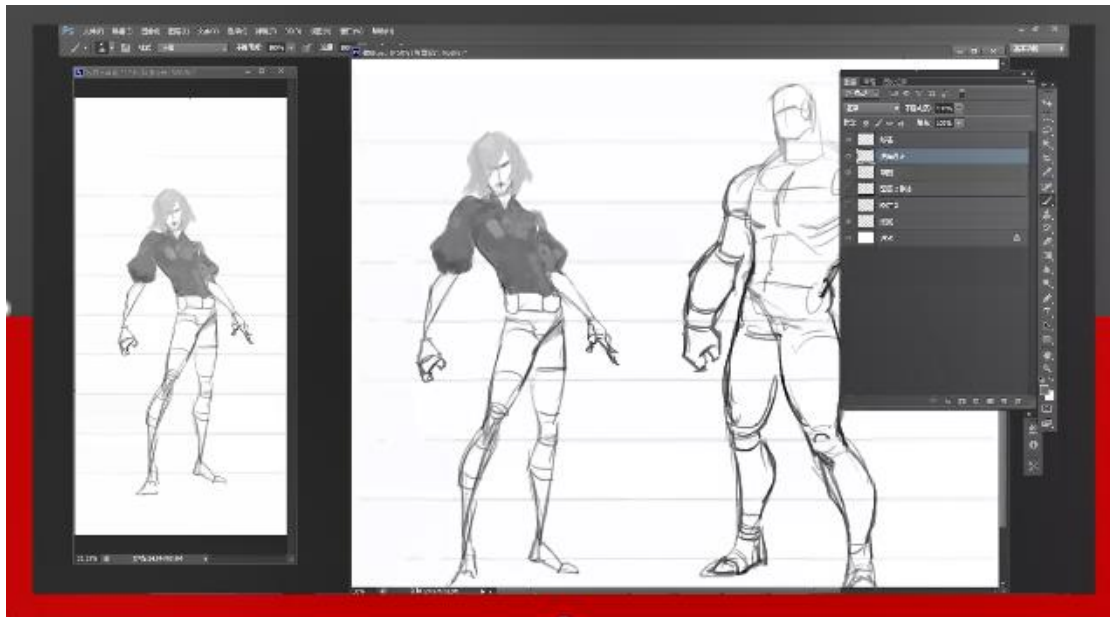
### 制作战刀模型——优化模型轮廓

仔细观看参考图，继续调整一下模型的细节，修改错误的边和面，优化模型的轮廓。

### 制作战刀模型——指定光滑组

选中模型，进入“面”面板，按组合键【Ctrl+A】选中所有的面，单击“清除全部”按钮。

课程 PPT



教学视频



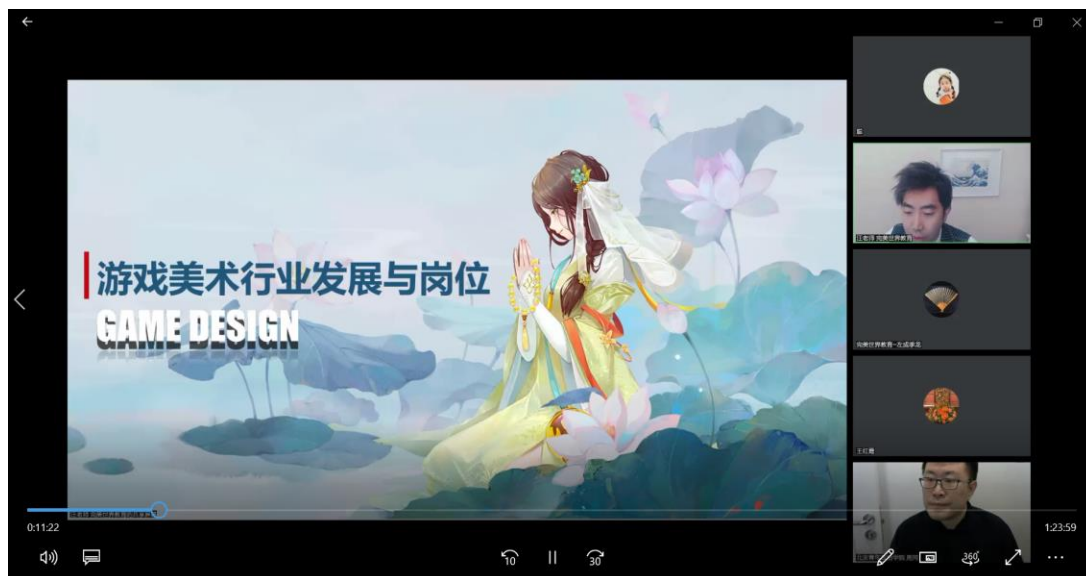
教学视频

## （二）积极开展企业实践，有效对接就业

学院每年定期组织开展学生企业实训，以小班项目组的形式由企业导师进行实训指导。至今已经完成 3 次实训项目，累计培养学生 66 人，22 年参与实训 18 人，目前已有 2 名学生通过实训被企业录取留用。双方针对学生情况，研发实训课程涵盖《游戏角色原画设计》、《游戏三维模型制作》、《游戏动画设计》、《就业指导》等。

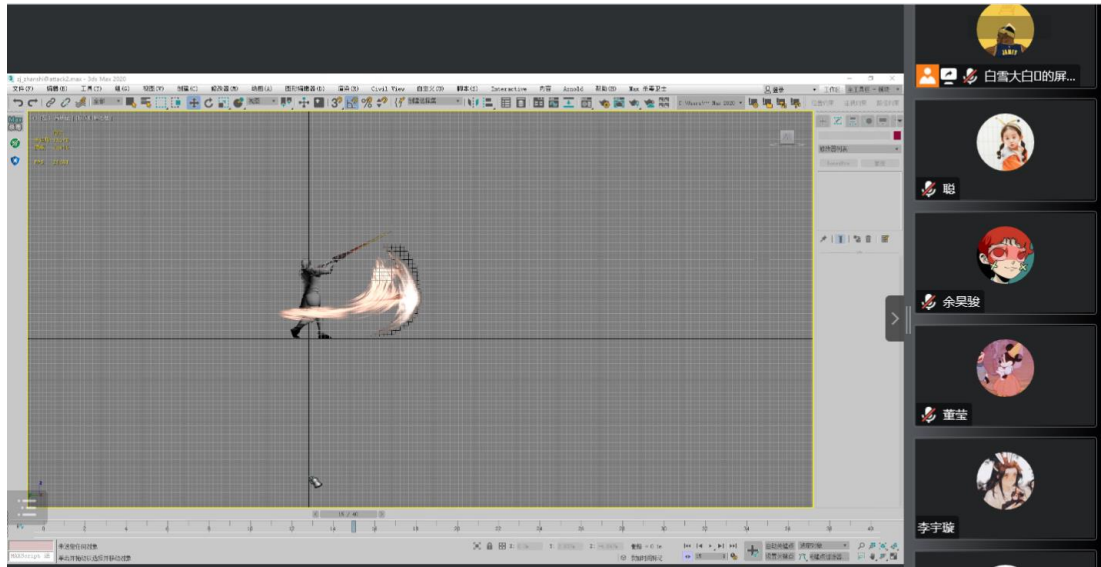


22 年实训开营

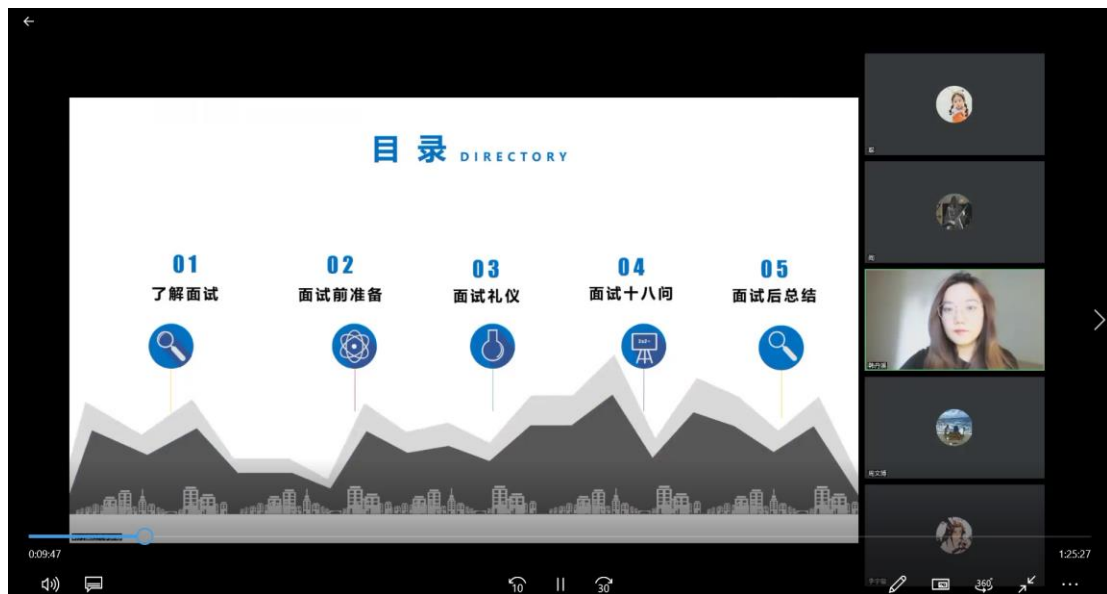


原画实训课





动画实训课



就业指导课

## **五、校企合作助推企业发展**

### **（一）人才定向培养，有效解决企业用人需求问题**

校企合作，人才定向培养，直接将企业用人需求和学生就业需求联通，校企合作会让企业招聘到企业最需要的人才，因为在合作过程中，学校知道企业需要什么样的人才，学校会采用“有的放矢、量体裁衣”的教学手段，培养企业紧缺人才和储备优秀的后备资源。

### **（二）人才培训服务，有效提升企业工程师理论水平和科研创新能力**

利用学院的软、硬件教学资源，根据企业方要求，为企业方提供包括各类员工职业培训、技能考证等在内的人才培训服务。

企业工程师到校教学，使得工程师真实的感受到目前学生的学习状况，有利于将实践技能与理论相结合，有助于企业提高科研创新能力。

### **（三）校企合作，有利于企业扩大社会影响力，赢得社会效益**

校企合作培养的学生，会大大缩短学生与企业之间的磨合期，在学校期间就能了解到我们的企业文化和工作环境，这将极大降低企业对员工的培训成本。校企合作能在学生培养阶段强化学生对企业文化的认同感，这样会有效减少员工的流动性。对学生而言，解决了他们的后顾之忧，使学生能够集中精力、专心致志地学习钻研技术，及时走上工作岗位并拿到较高的报酬。提高了全企业中的知名度和影响力，赢得了良好的社会效益。

## **六、保障体系**

### **（一）构建校企长效合作机制**

整合校企双方资源，邀请行业协会、产业及教育专家，指导学院专业建设、人才培养方案修订、课程体系设计、综合实训项目设计、1+X职业技能等级证书考核、学生实习就业指导等各环节，实现企业深度参与人才培养全过程、保障规范管理。依托各类合作项目，推动资源共享和技术研发，提供社会服务。

### **（二）保障经费投入**

校企双方依托深入的合作基础，结合专业人才培养需求制定项目合作规划，并积极争取专项经费保障合作内容顺利实施。注重加强对项目经费执行监管，确保专款专用。

### （三）加强项目宣传

大力宣传数字文化创意人才培养的重要性和紧迫性，激发广大教师、企业工作者的工作热情，形成崇尚技术创新、勇于开拓的积极氛围。

### （四）建立质量监控及考评机制

建立校企协同质量监控机制，构建多元化质量评价体系维度，以学生的职业道德、技术技能水平、就业质量、校企合作成果为核心，不断细化质量监控考核点，准确反映专业的培养成效。

## 七、问题与展望

### （一）人才培育

在人才培育方面继续整合相关资源，实现校企深度融合，不断深化和完善学院的人才培养模式。修订游戏艺术设计专业人才培养方案，加强创意设计能力的培养，有效对接高职院校的课程体系。在教学内容上，结合学院建设基础，通过引入企业典型案例扩充教学资源库，推动专业核心课程的修订与研发，落实课程思政，在课程标准、校本教材、实训案例、教学课件等内容上体现新时期专业教学的先进性、实用性、趣味性的需要，严格对接游戏美术设计 1+X 标准，提升教学质量。

### （二）资源共享

在资源共享方面，完善各项共享机制，推进共享资源库的建设。推动校企教师的互兼互聘，形成有效的形式和经验，推动企业专家进课堂，引进更新、更先进的企业资源。在设施设备上，提高校企双基地的使用率，推动职业资格认证和社会项目孵化。建立信息、项目、先进技术、管理等资源共享机制，依托资源库、生产性实训基地及创新孵化中心等建设，促进校企共赢发展。

共享学校教科研成果：借助学校的学科优势资源平台，可为企业教研团队培训、虚拟现实等文创内容开发、员工技能与学历提升等提供支持，目前已支持完美世界教学开发培训、VR 实验室课程建模等实际工作。

共享企业技术成果：完美世界拥有为专业群提供关键技术、完整项目案例和岗位职级标准的优势，可将其转换为创意设计、虚拟现实、影视、游戏、动漫、电竞、媒体等方向教学资源，技术成果的课程化改造正在进行。

### **（三）技术创新**

在技术创新方面，争取更多的商业孵化项目走出校园，将优秀的教学科研成果向社会辐射、推广，不断培育教师团队和学生的创新成果。

### **（四）社会服务**

在社会服务方面，利用校企双基地开展社会培训和游戏美术设计 1+X 考证，组织高水准专家讲堂和师资培训，提升项目的覆盖面，不断为周边单位进行技术服务和支持。