



阜陽職業技術學院  
Fuyang Vocational And Technical College

# 动漫专业与维格兰校企合作 企业年度报告

## 目录

第一章 企业概况 .....	3
第二章 企业参与办学总体情况 .....	4
第三章 企业资源投入 .....	8
第四章 企业参与教育教学改革 .....	10
第五章 助推企业发展 .....	17
第六章 问题与展望 .....	17

# 第一章 企业概况

## 一、基本情况

1、公司全称：阜阳维格兰智能科技有限公司

成立时间：2018-06-06

注册资本：498 万元

2、公司全称：维格兰数码科技（北京）有限公司

成立时间：2017-07-18

注册资本：300 万元

法人代表：丘勇生

维格兰数码科技（北京）有限公司主营游戏开发制作、游戏美术外包、原创动漫等，公司主要宗旨是创造自主品牌的动漫游戏产品，运用所掌握的国际最先进数字技术为国内文化项目提供专业的技术解决方案。公司游戏开发制作领域主创人员从业经历超过十年，经历了从单机游戏、网游、手游、次世代主机及 VR 所有的发展历程。近几年参与了卡普空、育碧、EA、华纳等国际知名公司项目的制作，如：《街霸 5》、《刺客信条》、《模拟城市》、《真人快打》、《使命召唤》、《WWE 惊天战神》等。通过总结积累多年的制作经验，制定出一套稳定、高效的服务管控体系，为客户提供更专业的服务，满足客户对高端数字美术资源需求。

阜阳维格兰智能科技（安徽）有限公司是北京维格兰的一家分公司，是一家年轻又成熟的公司，所有成员都来自一线中美合作游戏制作公司 nxa（谷歌搜索行业外包公司全球前三），专门针对国内蓬勃发展的文化产业而创立。宗旨是运用掌握的国际最先进的数字技术弘扬中国传统文化，为国内文化项目提供专业的技术方案及培养顶尖的 cg 人才。由 nxa 总经理丘勇生出任公司法人，在美国凤凰城，阿根廷布宜诺斯艾利斯，北京，宁波，呼和浩特均设有制作基地。目前国内外制作团队技术人员已达上千人规模，合作伙伴均为国内外顶尖的数字娱乐公司，如：迪斯尼、华纳、卡普空、ea、育碧、腾讯、完美、昆仑万维等，参与的知名项目有：《街霸》、《刺客信条》、《真人快打》、《使命召唤》、《鬼泣》、《怪物猎人》、《生化危机》、《火炬之光》等。多款作品获国际大奖。通过多年的技术积累，现在公司涉足原创

漫画、cg 数字培训、vr、球幕技术、全息投影等具备未来前瞻性的领域，并逐步完善产业链，实现产业化转型。开发了“千种幻影”vr 虚拟驾驶系统，并正在商用推广。目前维格兰正在大数据大智能的产业化道路上和国内顶尖产业孵化机构强强合作，确立了原创动漫、游戏开发、智能 vr、全息球幕的核心业务方向加新媒体智能人才培训的“4+1”发展核心思路，快速高效地扩大影响力及产业规模。

## 第二章 企业参与办学总体情况

2019 年阜阳职业技术学院动漫专业和阜阳维格兰智能科技有限公司开展校企合作以来，动漫专业每年定期让专业教师进公司挂职实践锻炼，安排动漫专业学生进企业开展企业见习、定岗实习活动。学院邀请企业设计师参与阜阳职业技术学院动漫专业的人才培养方案的修订，同时企业派遣设计师参与动漫专业的课程教学和学生的实践实训。如图：2-1—6



图 2-1 企业设计总监宋政起来校授课



图 2-2 动漫专业学生在企业定岗实习



图 2-3 动漫专业学生在企业参与项目制作



## 人文教育学院19级动漫制作技术专业学生 在校企合作公司阜阳维格兰公司见习实训圆满结束

发布日期：2020-12-07 来源：人文教育学院 发布人：人文教育学院 阅读次数：68 字体：[大 中 小] 背景颜色：□□

□□□□

12月7号，人文教育学院2019级动漫制作技术专业学生，在校企合作公司阜阳维格兰智能科技有限公司进行为期14天的企业见习实训活动圆满结束。本次见习是动漫制作技术专业与企业长期开展的专业实训活动之一。2018年，在院领导大力支持下，动漫制作技术专业与维格兰进行签约、挂牌。在专业人才培养方案修订、课程教学、实践实训课程学习、专业知识讲座、学生职业规划、学生企业见习、顶岗实习以及为企业输出制作人员等方面，双方合作领域持续加深，计划在2020年后双方将进一步加深多维度合作。

此次见习期间，企业技术人员给学生进行模拟项目实践实训，让学生了解企业项目制作的流程，项目制作分配与衔接，激发了学生的专业学习热情，清晰的明确自己在职业上的发展方向，对后期专业技能学习有了更进一步的清晰认识。

见习期间学生住宿由企业统一管理，企业不仅为学生提供了实习实训的机会，还在团队任务分配与合作、团队凝聚力提升等方面进行了针对性训练，公司氛围融洽。



我的

图 2-4 动漫专业学生在企业定岗实习



图 2-5 2020 级动漫专业学生由企业派遣设计师进校开展见习活动



图 2-6 院系领导赴企业看望专业学生



## 第三章 企业资源投入

### (包括有形资源、无形资源和人才资源)

阜阳职业技术学院动漫专业与企业开展校企合作以来，企业每年每学期选派设计人员进校连续两年参与动漫专业教学授课，多次参与专业技能比赛指导、开展专业技能知识培训、岗前就业指导和参与校级重点实验实训中心课题项目建设。图 3-1—

2022 年阜阳职业技术学院与北京维格兰数码科技有限公司签订企业入驻校园协议，目前场地正在装修中，预计企业搬迁 50 套电脑配套设备和虚拟设备等等电子设备进入校园和若干设计师长期驻扎校园。



图 3-1 企业设计师参与动漫专业技能大赛指导





图 3-2 企业设计师参与动漫专业校级选拔大赛指导



图 3-3 校企合作设计师进校进行岗前专业技能培训、指导

## 第四章 企业参与教育教学改革

### （一）专业建设

阜阳职业技术学院动漫专业与动漫企业建立合作关系，邀请企业设计总监、设计师参与专业人才培养方案的修订与方案论证。邀请企业参与阜阳职业技术学院动漫设计专业在教学改革和实践环节开展，提出以“校企一体化”模式的动漫设计与制作专业人才培养模式以及与其相配套的教学形式调整。通过校企合作这个窗口，使教学、科研、实践一体化,实现学校、学生、用人单位多方共赢的目标。如图 4-1—4-9



图 4-1 企业参与动漫专业人才培养方案的修改与制定



图 4-2 邀请企业设计师进校探讨专业建设方向

## （二）课程建设

本年度我院动漫专业分别阜阳市政府招商引资进驻阜阳的维格兰智能科技有限公司、合肥灵越传媒科技有限公司和芜湖千仞动画科技有限公司进行校企合作，采取“以职业应用能力”、以行业市场需求为导向的人才培养模式进行改革。实现与就业方向的无缝对接。为了能够使得专业培养学生与社会动漫用人实现更好的对接，本年度多次邀请一线设计师来校对动漫专业进行讲座，同时一线设计师参与了本年度的人才培养方案修订，建立了合作关系，通过合作实现学生的见习和实习等工作。





图 4-3 邀请芜湖千仞动画企业专家进校授课



图 4-4 邀请校企合作公示行业专家进校实训授课



### （三）实训基地建设

动漫制作技术专业现有校内专业三维实训基地、三维实训基地、画室、透写室等；另外还建立了校外实训基地，其中教育见习、实习基地主要集中在安徽省各个市区为主，建立健全完善的顶岗实习基地，可以应对学生的职业能力培养需求。如、维格兰智能科技有限公司、合肥灵越传媒有限公司、芜湖千仞动画有限公司等。



图 4-5 与游戏公司挂牌签约校企合作



图 4-6 与校企合作游戏公司挂牌仪式



图 4-7 与校企合作游戏公司签约仪式





图 4-8 企业实训基地 1



图 4-9 企业实训基地 2

#### (四) 学生培养

阜阳职业技术学院动漫专业校企合作以来，定期为动漫专业学生开展各类专业技能培训，同时与部分学生签订了工作协议，学生培养后留企工作。



图 4-10 动漫专业学生在企业培训



图 4-11 院系领导看望企业中实习实训动漫专业学生



## 第五章 助推企业发展

阜阳职业技术学院动漫与动漫校企合作以来通过搭建线上、线下人才供需平台，开展高校毕业生专场招聘会，加大企业招聘工作的宣传力度等有力措施，帮助企业引进人才，助力企业快发展。学院引进企业，为企业提供校企合作场地，企业可以近距离选拔优秀毕业生留企工作。学院与企业搭建横向课题，帮扶企业项目的前期开发和指导。如图 5-1



图 5-1 专业教师与企业设计师对研发项目进行探讨

## 第六章 问题与展望

阜阳职业技术学院与校企合作的日益紧密，目前已经就北京维格兰科技数码有限公司进驻校园内创建动漫制作中心项目正在启动，通过引进企业进驻校园，提升学院的办学质量、提升转任教师的实践操作能力、提升学生的就业能力。通过引进企业为企业提供了定向人才。